



VÝUKOVÉ PROGRAMY PRO ZŠ

školní rok 2025/2026



Vážení ředitelé, vážení učitelé,

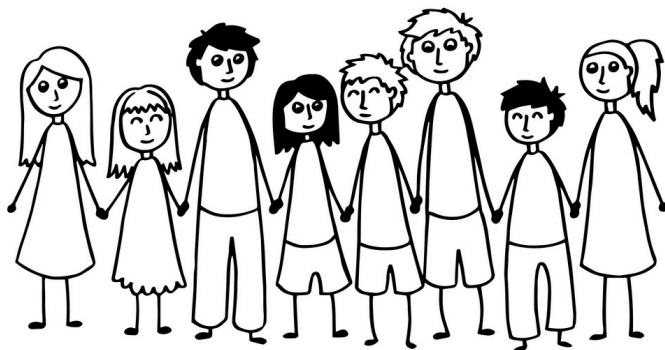
dovolujeme si Vám nabídnout vzdělávací programy, kterými můžete obohatit výuku a zapojit do ní inovativní formy a metody. Programy splňují podmínky pro zařazení do Šablon OP JAK.

Výuku zajišťují pedagogové Střediska volného času Vratimov v učebnách vybavených moderní technikou. Výuku dokáží přizpůsobit Vaším požadavkům a individualizovat ji pro potřeby jednotlivých žáků. Program je připraven vždy pro jednu třídu. Předpokládáme přítomnost učitele a jeho aktivní zapojení po celou dobu výukového programu.

Základní školy z Vratimova a Řepiště mají možnost ve školním roce 2025/2026 absolvovat výukové programy zcela zdarma. Náklady za ně hradí město Vratimov, respektive obec Řepiště.

Těšíme se na spolupráci s Vámi.

Bc. Hana Nevrlá, ředitelka



OBSAH

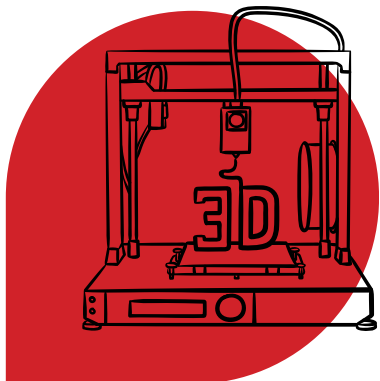
Tiskneme s 3D tiskárnou pro 6.-9.ročník.....	6
Animovaný film pro 2.- 9. ročník.....	8
Natočte si třídní medailonek pro 2.- 9. ročník.....	10
Focení a úprava fotografií pro 6.-9.ročník.....	12
Virtuální svět pro 7.-9. ročník.....	14
Vědci v akci.....	18
Den Země.....	20
Hurá prázdniny.....	22
Kontakty.....	26



// Tiskneme s 3D tiskárnou

Cíl programu:	Cílem programu je seznámit žáky s prací s 3D tiskárnou a zamyslet se nad jejím využitím v praktickém životě.
Popis programu:	Lektor představí žákům 3D tiskárnu, vysvětlí, z jakých částí se skládá a jak pracuje. Poté se žáci přesunou k laptopům (každý žák pracuje na jednom laptopu) a lektor učí žáky připravovat modely, které mohou být vytištěny na 3D tiskárně. Třída společně zvolí jeden model, který si vytiskne.
Výstupy:	Žák zná pracovní postup při použití 3D tiskárny a rozumí mu. Žák připravuje podklady pro 3D tisk jednoduchých výrobků v modelovacím programu na počítači. Žák uplatňuje základní dovednosti k ovládní 3D tiskárny. Žák navrhuje příklady využití 3D tiskárny v praxi.

Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence k řešení problémů Kompetence komunikativní Kompetence pracovní
Průřezová témata:	Osobnostní a sociální výchova (kreativita, rozvoj schopností poznávání, spolupráce) Environmentální výchova (lidská aktivita a vztah člověka k prostředí)
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Využití nových technologií, matematická gramotnost, přírodovědné a technické vzdělávání, vzdělávání s využitím nových technologií
Časová dotace:	3 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	6.-9. ročník
Místo realizace:	Učebny č. 1 a č. 2 SVČ Vratimov
Termín realizace:	Vždy v úterý, na objednávku, 8:30-11:30 h
Cena programu:	2.700 Kč Pro ZŠ z Vratimova a Řepišť ve školním roce 2025/26 bezplatně (viz str. 3).



// Animovaný film

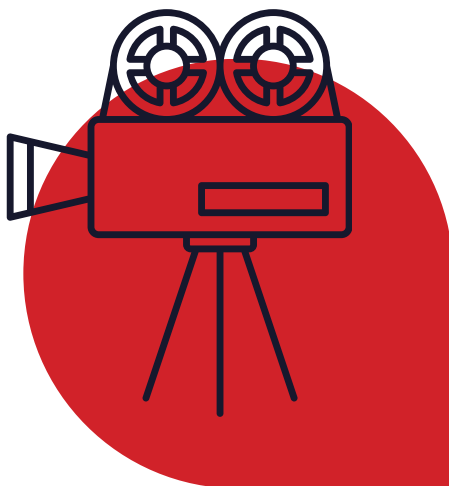
Cíl programu:	Žáci si vyrobí krátký animovaný film.
Popis programu:	Žáci vymyslí krátký příběh a zpracují jej do scénáře. Najdou a vytisknou si postavy do svého příběhu. Nafotí jednotlivé scény příběhu profesionálními fotoaparáty, fotografie následně zpracují v počítači a příběh animují a stříhají (pouze starší žáci). Žáci pracují v malých skupinách projektovou metodou.
Výstupy:	Žák navrhne scénář krátkého příběhu. Žák používá základní funkce profesionální fototechniky. Žák přenesse fotografie do počítače a upraví je. Žák používá základní funkce střihačského programu. Žák zhodnotí výsledky své práce.

Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence komunikativní Kompetence pracovní
Průřezová témata:	Osobnostní a sociální výchova (kreativita, rozvoj schopností poznávání, spolupráce) Mediální výchova
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Projektová výuka, vzdělávání s využitím nových technologií, mediální gramotnost, rozvoj podnikavosti a kreativity
Časová dotace:	3 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	2.-9. ročník
Místo realizace:	Učebny č. 1 a č. 2 SVČ Vratimov
Termín realizace:	Vždy v úterý, na objednávku, 8:30-11:30 h
Cena programu:	2.700 Kč Pro ZŠ z Vratimova a Řepišt ve školním roce 2025/26 bezplatně (viz str. 3).



// Natočte si třídní medailonek

Cíl programu:	Žáci si vyrobí třídní medailon, nebo absolventské video.
Popis programu:	Žáci navrhnu a zpracují scénář videa, následně určí své role v projektu (například kameraman, klapka, herec), natočí, sestříhají a zpracují do výsledného videa, kterým mohou prezentovat svou třídu.
Výstupy:	Žák rozumí práci se scénářem a podílí se na jeho zpracování. Žák přebírá odpovědnost za svěřenou roli v projektu. Žák používá filmovou techniku. Žák používá základní funkce stříhačského programu. Žák zhodnotí výsledky své práce.



Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence komunikativní Kompetence pracovní
Průřezová témata:	Osobnostní a sociální výchova (kreativita, rozvoj schopností poznávání, spolupráce) Mediální výchova Výchova k myšlení vevropských a globálních souvislostech
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Projektová výuka, vzdělávání svyžitím nových technologií, mediální gramotnost, rozvoj podnikavosti a kreativity
Časová dotace:	3 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	2.-9. ročník
Místo realizace:	Učebny č. 1 a č. 2 SVČ Vratimov
Termín realizace:	Vždy v úterý, na objednávku, 8:30-11:30 h
Cena programu:	2.700 Kč Pro ZŠ z Vratimova a Řepišť ve školním roce 2025/26 bezplatně (viz str. 3).

// Focení a úprava fotografií

Cíl programu:	Cílem programu je naučit žáky pořizovat kvalitní fotografie a upravovat je v počítači.
Popis programu:	Lektor vysvětlí žákům, jak pracovat s fotoaparátem, scénou a osvětlením. Žáci si postaví fotoateliér a budou experimentovat s focením živých i neživých modelů. Následně fotografie přenesou do počítače a upraví pomocí grafického softwaru. Ze semináře si odnesou fotografie v digitální podobě a několik vytištěných snímků.
Výstupy:	Žák rozumí principům fotografování. Žák aplikuje tyto znalosti k nastavení fotoaparátu a při práci se scénou. Žák používá funkce fotoaparátu a pořizuje fotografie. Žák rozliší kvalitní a nekvalitní fotografii. Žák používá základní funkce softwaru pro úpravu fotografie. Žák zhodnotí výsledky své práce.

Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence pracovní
Průřezová témata:	Osobnostní a sociální výchova (kreativita, rozvoj schopností poznávání, spolupráce) Mediální výchova
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Využití nových technologií, propojování formálního a neformálního vzdělávání, vzdělávání s využitím nových technologií, přírodovědné a technické vzdělávání.
Časová dotace:	3 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	6.-9. ročník
Místo realizace:	Učebna č. 2 SVČ Vratimov
Termín realizace:	Vždy v úterý, na objednávku, 8:30-11:30 h
Cena programu:	2.700 Kč Pro ZŠ z Vratimova a Řepišť ve školním roce 2025/26 bezplatně (viz str. 3).



// Virtuální svět

Cíl programu:	Cílem programu je poskytnout žákům vzdělávací obsah netradiční formou, a to ve virtuální realitě.
Popis programu:	Lektor vysvětlí žákům, jak se fungují brýle na virtuální realitu, vysvětlí jim ovládání a bezpečnost. Další program bude upřesněn dle dohody s učitelem. Je možné dohodnout pouze pronájem učebny s virtuální realitou, výukovou jednotku si připraví učitel dle svých potřeb.
Výstupy:	Žák umí bezpečně používat a ovládat brýle na VR. Žák si osvojí učební látku či její část s pomocí virtuální reality.



Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence pracovní
Průřezová témata:	Dle zvoleného programu.
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Využití nových technologií, matematická gramotnost, přírodovědné a technické vzdělávání, výuka cizího jazyka, vzdělávání s využitím nových technologií.
Časová dotace:	2 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	7.-9. ročník
Místo realizace:	Učebny č. 1 a 2 SVČ Vratimov
Termín realizace:	Vždy v úterý, na objednávku, 8:30-11:30 h
Cena programu:	1.800 Kč Pro ZŠ z Vratimova a Řepišť ve školním roce 2025/26 bezplatně (viz str. 3).
Cena pronájmu učebny*:	1.000 Kč

* v ceně pronájmu zahrnuto technické zajištění a zaučení pedagogem SVČ

Podrobnější informace k programu VIRTUÁLNÍ SVĚT

SVČ disponuje mimo jiné vzdělávacími aplikacemi, které umožňují zblízka pozorovat a pochopit například stavbu živých organismů, mechaniku, chemické reakce i navštěvovat zajímavá místa všude na světě.

Učitel s žáky pracuje ve virtuální třídě, má přehled o jejich činnosti, může jim zadávat individuální či skupinové úkoly, nebo ověřovat jejich znalosti.

Ovládání je intuitivní a s pomocí lektora jej zvládne i učitel, který s programem nemá žádné zkušenosti.

Ve VR brýlích máme k dispozici přibližně 170 modelů například k těmto oborům a tématům:



Matematika:

Objem a povrch těles

Úhly

Odvození hodnoty π

Chemie:

Filtrace

Fungování jaderné elektrárny

Skupenství látek

Elektrolýza

Atom, jeho jádro

a skutečná povaha

Vznik molekuly

Fyzika:

Tok elektrického proudu

Archimédův šroub

Atmosférický tlak

Fáze Měsíce

Zatmění Slunce a Měsíce

Korekce krátkozrakosti

a dalekozrakosti

Schéma jaderného reaktoru

Měření času

Teplotní roztažnost

Hubbleův vesmír

Přírodopis:

Neuron, živočišná a rostlinná buňka

Nezmar, treпка, bakteriální buňka, virus ...

Kostry a těla živočichů

Lidská kostra, svalová soustava člověka

Fungování lidských orgánů

Echolokace

Zeměpis:

Pohyb litosférických desek

Vulkány a jejich vznik

Vznik korálového útesu

Virtuální prohlídky míst na Zemi

Mechanika:

Elektropohony

Tepelné motory

Elektrické a logické obvody

Cizí jazyky:

Tematické konverzace,

výslovnost

// Vědci v akci

Cíl programu:	Rozvoj technických a digitálních dovedností žáků prostřednictvím zážitku, kreativity a badatelských metod.
Popis programu:	Žáci si postupně projdou několik stanovišť, kde si prakticky vyzkoušejí různou techniku a různé technologie, například VR, 3D tisk, robotiku, animaci, filmování, fotografii a bádání.
Výstupy:	Žák bezpečně manipuluje s technikou. Žák účelně využívá aplikace pro daný účel. Žák získává, interpretuje, zpracovává a posuzuje data. Žák efektivně spolupracuje v týmu na společných projektech.

Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence komunikativní Kompetence sociální a personální Kompetence občanské
Průřezová témata:	Mediální výchova, environmentální výchova, osobnostní a sociální výchova, výchova k myšlení v evropských a globálních souvislostech
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Projektová výuka, využití nových technologií, propojování formálního a neformálního vzdělávání; matematická gramotnost, umělecká gramotnost, přírodovědné a technické vzdělávání, rozvoj podnikavosti a kreativity, mediální výchova
Časová dotace:	3 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	2.-7.třída
Místo realizace:	SVČ Vratimov
Termín realizace:	08.-11.09.2025
Cena programu:	Akce je hrazena z příspěvku města Vratimov, pro žáky je bezplatná.

// Den Země

Cíl programu:	Osvojení zásad udržitelnosti, získání povědomí o tom, jak drobnými změnami v každodenním životě můžeme přispět k ochraně přírody a životního prostředí.
Popis programu:	Žáci postupně absolvují odborné workshopy, které zahrnují praktické aktivity spojené s enviromentální tematikou. V programu využijí moderní vybavení SVČ Vratimov, badatelské sady a inovativní technologie.
Výstupy:	Žák si uvědomuje nutnost chránit životní prostředí. Žák zvažuje dopady svého konání na životní prostředí. Žák kriticky posuzuje a hodnotí souvislosti na základě dosažených znalostí. Žák komunikuje a obhájí své názory. Žák spolupracuje v týmu.

Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence komunikativní Kompetence sociální a personální Kompetence občanské
Průřezová témata:	Enviromentální výchova, mediální výchova, osobnostní a sociální výchova
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	EVVO a vzdělávání pro udržitelný rozvoj
Časová dotace:	3 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	MŠ, 1.-5. třída
Místo realizace:	SVČ Vratimov
Termín realizace:	20.-28.04.2026
Cena programu:	Akce je hrazena z dotace Moravskoslezského kraje, pro žáky je bezplatná.

// Hurá prázdniny

Cíl programu:	Rozvíjet u žáků povědomí o bezpečném chování v běžných i rizikových situacích a posílit jejich dovednosti v oblasti prevence a první pomoci.
Popis programu:	Interaktivní program zaměřený na bezpečnost dětí ve městě i v přírodě. Praktické ukázky s hasiči, ČČK a BESIP zahrnují první pomoc, dopravní výchovu a prevenci úrazů. Žáci plní úkoly, získávají reflexní prvky a učí se chránit sebe i druhé.
Výstupy:	Žák uplatňuje účelné způsoby chování v situacích ohrožujících zdraví a v modelových situacích simulujících mimořádné události. Žák vnímá dopravní situaci, správně ji vyhodnotí a vyvodí odpovídající závěry pro své chování, jako chodec a cyklista.

Rozvíjené klíčové kompetence:	Kompetence kučení Kompetence křešení problémů Kompetence komunikativní Kompetence sociální a personální Kompetence občanské
Průřezová témata:	Osobnostní a sociální výchova
Formy a témata zařazená do Šablon OP JAK:	Zážitkové vzdělávání, propojování formálního a neformálního vzdělávání; well-being a psychohygiena
Časová dotace:	2 vyučovací hodiny
Věková kategorie:	1.-5. třída
Místo realizace:	SVČ Vratimov
Termín realizace:	Červen 2025
Cena programu:	Akce je hrazena z příspěvku města Vratimov, nebo z dotací obce Řepiště a a města Paskov, pro žáky je bezplatná.

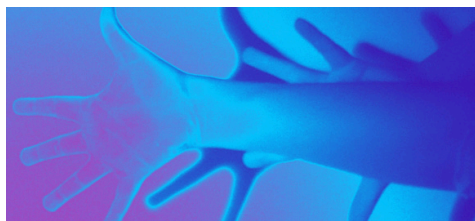
// využití moderních technologií



Tiskneme s 3D tiskárnou



Virtuální svět



Natočte si třídní medailonek

Focení a úprava fotografií

// další programy



Finanční gramotnost



Den Země



Vědci v akci



Hurá prázdniny

// Kontakty

Pro více informací a rezervace kontaktujte garantky programů.

Garantka programů Finanční gramotnost, Vědci v akci, Den Země a Hurá prázdniny:

Klára Pastorková

k.pastorkova@svcvratimov.cz

tel. 607 516 187

Garantka ostatních programů:

Bc.A.Tereza Mojžíšková

t.mojziskova@svcvratimov.cz

tel. 606 783 674

Ředitelka:

Bc. Hana Nevrlá

h.nevrla@svcvratimov.cz

tel. 604 670 737



Frýdecká 377/61
Vratimov
739 32
info@svcvratimov.cz
www.svcvratimov.cz

Těšíme se
na spolupráci!

